

Curriculum Vitae: Jolanda Arends



Persoonlijke informatie

Naam:	Jolanda Arends
Geboortedatum:	14-08-1987
Nationaliteit:	Nederlandse
E-mail:	mail@jolandaarends.com
Mobiel nummer:	06-53162745

Over

Jolanda Arends is een veelzijdige en bedreven app developer. Sinds 2012 stort ze zich met veel enthousiasme op het ontwikkelen van iOS apps. Zo heeft ze apps ontwikkeld voor diverse klanten, zoals Wehkamp/kleertjes.com, Restocks, Bol.com, Yolt (by ING), de Volksbank (SNS, ASN & Regiobank), Bosch, Philips, GOV Magazine, Marit Bouwmeester, SNS Reaal, Siemens, Schiphol en Atos.

Haar veelzijdigheid uit zich doordat zij klanten van begin tot eind kan begeleiden. Zij heeft ervaring met het vaststellen van requirements, het adviseren over technische (on)mogelijkheden, het verzorgen van de benodigde randvoorwaarden, het bouwen van de app tot en met het distribueren van de app in de store.

Haar communicatieve skills zijn bovengemiddeld, waardoor ze niet alleen goed om gaat met de leden van een ontwikkelteam, maar ook in staat is om het team te leiden. Ze is een voorstander van het toepassen van standaarden, clean-code en handige tools, zoals GIT, Jira, Figma, Parabol e.a. die een goede samenwerking ondersteunen.

Jolanda is nieuwsgierig van aard waardoor ze tools, software en/of methoden die ze niet kent, graag en snel oppakt. In haar vrije tijd bezoekt ze bijeenkomsten die betrekking hebben op haar vakgebied (bv. AppDevcon, SwiftIsland) en verdiept ze zich graag in nieuws over technische ontwikkelingen. Ook verleent ze hulp aan het organiseren van de (maandelijkse) CocoaheadsNL meetups (voor iOS & mac developers) en de Do-iOS conferentie.

Jolanda is een vlotte, proactieve vrouw die zeer gedreven is. Ze is veelzijdig, leergierig en is in staat om nieuwe dingen snel op te pakken.

Opleidingen en cursussen

2014	App Developer Integration	Atos App Academy
2014	Prince2 Foundation	APMG International / Axelos
2013	Medior Android development	Atos App Academy
2013	Professional Scrum Master, Level 1	Scrum.org
2012	Medior iOS development	Atos App Academy
2012	Masterclass App Development	Atos App Academy
2011	Conceptual Design and Development of Innovative Products (CD-DIP)	Engineering College of Aarhus & Bang & Olufsen
2007-2011	HBO Human Technology	Hanzehogeschool Groningen
2009	Veiligheid voor operationeel leidinggevend VCA	
2005-2006	HBO Communicatie	Hanzehogeschool Groningen
1999-2005	VWO/Atheneum; profiel: Cultuur en Maatschappij	Vincent van Gogh, Assen

Werkervaring

2024	App developer - iOS: Wehkamp/kleertjes.com	Wehkamp Retail Group
2021	App developer – iOS & Scrum master	Restocks
2019	Mobile app developer	Bol.com
2019	Mede-organisator meetups & do-iOS	CocoaheadsNL
2018	App developer – iOS & Scrum master	Yolt (by ING)
2017	Mobile app developer	Zorgdomein
2016	Mobile app developer & Scrum master – Bankieren	de Volksbank
2016	Web developer – Wordpress: website	Moospoos
2015	Mobile app developer – Remote room control app	Bosch (Thermothechniek)
2015	Web developer – Wordpress: website	Monique Goemans
2015	App developer – iOS: iPad app [vertrouwelijk]	Philips (Research)
2015	App developer – iOS: iPad app [vertrouwelijk]	Philips (Research)
2015	Web developer – Wordpress: website	Jolanda Arends
2014	App developer – iOS & Android: GOV Magazine (ed.7)	GOV Magazine
2014	App developer – iOS: HR app	Atos HR
2014	App developer – iOS: Sailmaster app	Marit Bouwmeester
2014	App developer – Android: SNS Reaal: BLG app	SNS Reaal
2013	Mobile consultant – Safety app	Siemens
2013	Mobile consultant – Safety app	Schiphol
2013	App developer – iOS: SNS Reaal; BLG app	SNS Reaal
2013	Mobile consultant – App Requirements workshop	Efteling
2013	Mobile consultant – Pre-sales activities	-
2013	App developer – iOS: Charity app	4DMS
2012	App developer – iOS: Datacenter Dashboard app	DCIM
2012	App developer – iOS: ESS Time app	Atos
2012	App developer – iOS: Safety app	Siemens
2012	App developer – iOS: Dashboard app (demo)	AkzoNobel
2012	App developer – iOS: News app	VNG
2012	App developer – Android: Rating app	Atos
2011	Interaction designer – Innovation Camp	Bang & Olufsen
2011	Interaction designer – Wake-up Light	Royal Philips Electronics N.V.
2010	Interaction designer – Affiliate Network	Cleafs
2009	Interaction designer – 'Experience park'	Noorder Dierenpark Emmen
2009 - 2011	HTML developer – Website	Dansschool Ingeborg Assen
2008 - 2011	Sales	Jack & Jones (Blue Lagoon)

Vaardigheden

iOS / Swift
SwiftUI / UIKit
JSON / XML
Agile / SCRUM

App Store Connect / Testflight
SPM / Carthage / Cocoapods
Google Analytics / Ads / Messaging
Github Actions / Fastlane / Bitrise

Extreme programming
MVC & MVVM pattern
Unit/snapshot-tests
JIRA

Extra informatie werkervaring iOS

Mobile app developer - Wehkamp / kleertjes.com app

Wehkamp Retail Group, July 2024 – nu

Wehkamp Retail Group heeft twee apps (iOS 16+), gemaakt in twee totaal verschillende projecten. De jarenlang oude Wehkamp app, die nog gebruik maakt van veelal oude technieken. Daarnaast de kleertjes.com app, die gemaakt is met de nieuwste technieken en met een multi-label opzet. Er wordt nog uitvoerig gewerkt aan nieuwe functionaliteit in de Wehkamp app, maar uiteindelijk is het ook de bedoeling om deze over te kunnen zetten naar het multi-label project, zodat er geen twee apps tegelijk onderhouden hoeven worden. Een deel van de functionaliteit is native, een ander deel is gemaakt met web-technologie.

Werkzaamheden bevatten dan ook oplossingen bedenken die tegelijkertijd werken voor beide apps, de in der loop der jaren opgebouwde verschillende aanpakken voor problemen omzetten naar een generieke oplossing, introduceren van een design systeem, nauw samenwerken met web teams en het verhuizen van frontend logica naar één 'source-of-truth': de backend.

Mobile app developer – Restocks app

Restocks, April 2021 – Oktober 2023

Restocks is een platform waarop men sneakers kon kopen en verkopen. De bestaande website werd nagebouwd qua functionaliteit, maar dan met een gloednieuwe UI voor iOS, Android en de website. Daarvoor werd een API ontwikkeld. Jolanda is sinds het begin van het project betrokken geweest bij de opbouw van de API en de iOS app.

De iOS app (iOS 14+) is, samen met een andere iOS ontwikkelaar, volledig gebouwd in SwiftUI en heeft o.a. integraties met Firebase Analytics + Messaging, Braintree, UserCentrics en Sentry. Github Actions icm met Fastlane is gebruikt voor CI. De code werd getest door middel van unit en snapshot tests.

Jolanda is uiteindelijk alleen verantwoordelijk geweest voor het live zetten van de app en heeft daarna ook nog een junior ontwikkelaar begeleid tijdens het bouwen van nieuwe features.

Mobile app developer – Bol.com app

Bol.com, Augustus 2019 – Maart 2021

De bol.com app is de tegenhanger van de welbekende webshop. Het overgrote deel van de app (home/dashboard, zoeken/browsen, wensenlijstjes, winkelwagen, etc) is native gebouwd, maar sommige onderdelen (zoals bv. check-out, customer-service) worden middels webviews ingeladen.

Jolanda heeft o.a. gewerkt aan de implementatie van Google Ads in de app, waarbij de meest native oplossing is gekozen om een zo gebruiksvriendelijk mogelijke ervaring te verzorgen. Daarnaast is ze nauw betrokken geweest bij het multilingual maken van de app, voor de livegang richting franstalig België.

Toen de balans tussen frontend en backend uit verhouding was, heeft ze met veel plezier meegeholpen bij de backend, waar ze voor het eerst heeft gewerkt met Kotlin.

Mobile app developer – Yolt, Unthink money app

Yolt (by ING), November 2017 – Augustus 2019

Yolt was een app voor inzicht in je financiën en het bijhouden van meerdere bank accounts.

Binnen Yolt waren er 5 feature-teams, die elk verantwoordelijk waren voor een bepaald deel van de app. Jolanda was de iOS-ontwikkelaar en scrum master in het 'user engagement'-team, dat ervoor zorgde dat de gebruiker (terug) naar de app werd gebracht en de gebruikers-ervaring aangenamer maakte. Dit omvatte bijvoorbeeld: (push) notifications, contactfunnels om bijv. de gebruiker te helpen bij het aanvragen van nieuwe functies, het herbouwen van het dashboard (hoofdscherm). Verschillende flows om bepaalde functionaliteit in te stellen en het bouwen van 'guides' om de gebruiker te begeleiden in de app. Een ander groot onderwerp was het internationaliseren van de app, zodat de app live kon gaan in andere landen.

Naast het maken van nieuwe features werkte ze ook veel aan de 'build-machines' en aan het verbeteren van algemene processen daarvan. Bijvoorbeeld het mogelijk maken om team-specifieke builds te creëren (met fastlane/gitlab/hockeyapp/backend-omgeving van teams). Dit hielp om functies binnen teams te testen, voordat deze gemerged werden.